**PLANES COMPLEMENTARIOS DE APOYO**

**Asignatura: Tecnología e Informática Grado: Segundo Periodo:** 2 **Año:** 2022

**Nombre estudiante:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Grupo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**RECOMENDACIONES**

*Cada periodo el docente formula una pregunta problematizadora o situación problema relacionada con las metas de aprendizaje que le ayudan al estudiante a prepararse para sustentar sus conocimientos y niveles de competencia desde cada área. Este proceso está programado para presentarse desde* ***el 31 de mayo al 3 de junio de 2022****. El estudiante debe consultar los referentes bibliográficos citados por el docente en cada asignatura y entregar los tres productos del periodo por medio de trabajos escritos empleando normas básicas que den cuenta de las competencias adquiridas.*

1. **Pregunta problematizadora**

¿Por qué es importante saber distinguir el hardware del software y hacer buen uso de ambos

1. **Metas de aprendizaje**

* Normas de convivencia
* Conceptos de tecnología e informática: objeto, herramienta y artefacto.
* Hardware y software
* Ventana de Windows
* Inicio- ejecución de programas
* Escritorio de windows: Seleccionar y mover iconos.
* Editor gráfico PAINT Elementos de un graficador Líneas y formas: Rectángulos, óvalos, polígonos, texto
* La responsabilidad en mi familia y en la escuela
* Ciencias de la computación.

1. **Productos del periodo**

**Taller:**

1. Dibuja el dispositivo electrónico TIC que más utilizas en casa y describe para que lo usas.
2. Describe que es hardware y que es software y menciona 3 ejemplos de cada uno.
3. Completar la sopa de letras resaltando con rojo los periféricos de entrada, con azul los periféricos de salida y con verde los periféricos mixtos. Escribe sus nombres a un lado de la sopa de letras realizando la respectiva clasificación.

****

1. Describe con tus propias palabras que es Windows y menciona 3 accesorios (programas).
2. Ubica de manera correcta las manos en el teclado, ubicando cada uno de los dedos en la tecla indicada y realiza la siguiente serie:

**ASDF ÑLKJ ASDF ÑLKJ FDSA JKLÑ FDSA JKLÑ ASDF FDSA ÑLKJ JKLÑ**

1. **Referentes bibliográficos**

Guía de aprendizaje “Tecnología e informática”, Unidad de aprendizaje #1 del grado 2